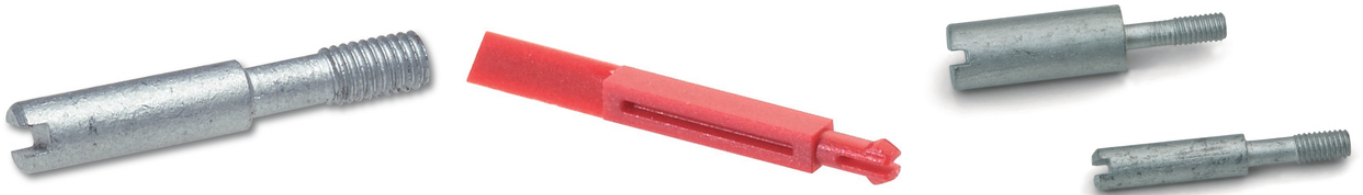


EPIC® Элементы для кодирования

Кодирующий штифт может заменить один или несколько крепежных болтов в прямоугольных штекерных соединителях.



Области применения

Аксессуары для эффективного использования прямоугольных электрических соединителей EPIC®

Характеристики

В изоляторах для прямоугольных электрических соединителей кодирующий винт заменяет один или несколько крепежных винтов. При этом достигается простое кодирование

У вставок прямоугольных штекерных соединителей направляющее гнездо с одной стороны и направляющий штырь с другой стороны заменяют крепежные винты. Таким образом создаются многочисленные возможности шифрования.

Кроме того, штекерное соединение всегда правильно входит, возможность косо́го ввода исключена

Кодирующий штифт H-A 3/ H-A 4 вставляется в гнездовой контакт изоляторов. Соответствующий контакт удаляется, следовательно один электрический контакт отсутствует

Technical Data

Классификация ETIM 5:

ETIM 5.0 Class-ID: EC002311

Описание класса ETIM 5.0: маркировка для промышленных электрических соединителей

Классификация ETIM 6:

Идентификатор класса ETIM 6.0: EC002311

Описание класса ETIM 6.0: Кодирование для промышленных электрических соединителей

Note

Фотографии и иллюстрации представлены не в точном масштабе и не являются точными до подробностей иллюстрациями соответствующих изделий.

Указаны «чистые» цены без учета НДС и надбавок. Продажа юридическим лицам.

EPIC® ЭЛЕМЕНТЫ ДЛЯ КОДИРОВАНИЯ

Артикул	Обозначение	Штук/ед. упаковки
Штифт для кодирования EPIC® H-A 3/4		
10451400	Штифт в кодом EPIC® H-A 3/4	50
Кодирующий винт		
10019000	Кодирующий винт EPIC®	50
Направляющий штифт, направляющее гнездо		
11281000	Направляющее гнездо EPIC®	50
11280000	Направляющий штифт EPIC®	50
Штифт для кодирования EPIC® H-Q 12		
44424052	Кодирующие винты EPIC® H-Q 12	20

Last Update (06.04.2020)

©2020 Larr Group - Technical changes reserved

Product Management www.larrkabel.deYou can find the current technical data in the corresponding data sheet.
PN 0456 / 02_03_16

EPIC® Элементы для кодирования

